



G ONE

AI 生成式开放世界 RPG

VISION / PROJECT OVERVIEW

让世界生成，让故事发生。

无限星工作室

Infinity Galaxy Studio

IGS

重新思考开放世界

开放世界让我们走得更远。我们希望，故事也能走向更多可能。

传统开放世界通常依赖开发团队预先制作地图、任务、角色关系和主线剧情。这种方式带来了丰富而精致的体验，也让许多玩家最终走过相近的世界与人生路径。

G ONE 希望探索另一种可能：让世界本身成为能够生成、持续发展，并回应玩家选择的系统。变化不只发生在地图上，也发生在人物、身份、关系与故事之间。

我们想创造的，是一款以中国古代文化意象为主要表达方向的 AI 生成式开放世界 RPG。玩家进入世界，也进入一段可以由自己参与塑造的经历。

让世界成为故事的起点。

让选择成为故事的一部分。

一个生成且持续发展的世界

每一次开始，都可能遇见不同的世界与人生。

我们希望，玩家的背景、身份、与他人的交情或恩怨，都能与世界一起形成。世界并非只是一片等待探索的地形，也是人物、关系、势力与事件共同构成的生活环境。

进入游戏以后，世界仍会继续发展。人物拥有自己的生活与关系，势力拥有各自的目标，事件随着世界状态和玩家行动不断变化。玩家是其中的参与者，也是变化的来源。



源材料研发画面 · 当前研发画面不代表最终产品品质。

身份，是一段人生的开始

G ONE 希望让玩家以不同身份开始，在世界中逐步形成自己的道路。你的经历，不必长期被固定职业或预设主线锁定。

经商

在往来与选择中，建立自己的生活。

习武

在成长与冲突中，寻找自己的位置。

参军

进入更大的局势，参与势力的命运。

加入组织 / 建立势力

与他人产生联系，也尝试影响世界。

这些是我们希望支持的人生方向。真正重要的，是身份、关系与选择如何共同塑造一段属于玩家的故事。

人物、势力与世界共同演化

故事从世界中的关系与变化中发生。

我们希望，人物的行动、势力的竞争，以及经济、战争与世界事件的变化，能够彼此关联。世界提供规则与矛盾，玩家的选择与其他角色的行动共同推动故事发展。

人物

关系与行动，让故事有了具体的起点。

势力

不同目标相遇，形成合作、竞争与冲突。

世界

变化持续累积，成为下一段经历的条件。

愿每一段游戏经历，
都成为你亲历的一段历史。

从一款游戏，走向更长远的世界

首先，把 G ONE 做成真正可体验的原创游戏。长期，持续积累能够承载世界、人物、关系与故事的生成式游戏能力，探索新的世界构建与内容创作方式。

过去约两年

算法与框架研发

主要投入世界生成与相关底层框架，积累技术能力。

现在

产品化与核心 Demo

将研发能力转化为可玩的游戏体验，推进核心体验整合。

下一步

验证体验，完善产品

围绕 Demo 验证结果持续优化内容、视觉与系统，推进市场与发行准备。

未来

正式产品与长期能力

以正式游戏产品为目标，持续沉淀生成式世界与 AI 内容生产能力。

以上为发展方向，不构成发布日期或具体功能交付承诺。

无限星工作室



Infinity Galaxy Studio

IGS / G ONE · G1

以原创游戏为产品载体，探索人工智能、程序化世界生成与数字文化内容的融合。我们希望一步一步把技术做成产品，把产品做成长期事业。

本材料描述 G ONE 的项目愿景与发展方向。项目处于研发阶段，所展示的当前研发画面不代表最终产品品质。